

Старое название	Новое название
Вектор 1D ⇒ Сеть 1D	Вектор 2D в Сеть 1D
Вектор 2D ⇒ Вектор 3D	Вектор 2D в Вектор 3D
Вектор 3D ⇒ Вектор 2D	Вектор 3D в Вектор 2D
Вытягивание SHP 2D по глубине	Вытягивание 2D линий по глубине
Интерполяция геохимии	Выделение водосборов
Интерполяция точек	Пакетная интерполяция
Исправление рельефа	Заполнение локальных понижений
Конвертер SHP в Таблицу (DBF, Excel, CSV)	Конвертер SHP в Таблицу
Конвертер Таблица (DBF, Excel) в SHP	Конвертер Таблица в SHP
Накопленная сумма ТОС	Накопленная сумма
Объединение сетей 2D в сеть 3D	Сборка сети
Объединить объекты	Объединить объекты по атрибуту
Пакетное перепроецирование линий сцен профилей	Перепроецирование сцен разрезов
Пакетное построение разрезов	Построение геологических разрезов
Перепроецировать ТОС 3D	Перепроецирование ТОС 3D
Пересечение/Объединение	Пересечь/Объединить
Пересчёт поля на горизонтальную плоскость	Пересчёт поля на горизонтальную плоскость
Плоскости по элементам залегания	Построение плоскостей залегания
Поверхность 2D по кодам из сети 3D	Построение 2D поверхности по кодам из 3D сети
Построение 3D объектов-поверхностей	Построение 3D полигонов по линиям
Построение поверхности 3D объекта	Построение 3D тел
Построение полигонов(полилиний) из точек	Полигоны/линии по точкам
Построение разреза	Добавление залегания пластов на разрез
Построение центроидов	Центроиды
Преобразование ТОС	Зеркальное отражение
Привязка сцен-профилей к реальным координатам	Привязка сцен разрезов к реальным координатам
Пространственное присоединение атрибутов	Присоединить атрибуты по местоположению
Пространственный выбор	Выбрать слоем
Профиль 2D в 3D	Построение 3D объектов по сценам разрезов
Разбиение SHP/DBF файлов	Разбиение SHP/DBF
Разделение линий по углу	Выделение линий по углу
Расслоение сети 3D	Расслоение сети
Редактирование ТОС 2D	Графический редактор
Сетевая 2D модель по слоям	Заполнение 2D модели по слоям
Сети 3D => Сеть 3D	Объединение сетей
Сети ⇒ Сеть	Объединение сетей
Сеть 2D - Утоньшение	Утоньшение
Сеть 2D Нормировка свойств	Нормировка
Сеть 2D Статистика в окне	Статистика в окне
Сеть 2D Статистика в ячейке	Статистика по ячейкам
Сеть 2D Статистики по объектам	Статистики по объектам
Сеть 2D ⇒ Вектор 3D	Облако точек
Сеть 3D => Сеть 3D свойства	Перенос свойств между сетями

Сеть 3D Статистика	Статистика в окне
Сеть 3D ⇒ Вектор 3D	Разбиение по диапазонам
Сеть ⇒ Сеть (Свойства)	Перенос свойств между сетями
Сечение профилем 2D	Сечение профилем
Скважины ⇒ Координаты пластопересечений	Координаты пластопересечений
Скелетизация сети 2D	Скелетизация
Слить/Упростить объекты	Слить/Упростить
Создание 2D сети	Создание сети
Создание 3D сети	Создание сети
Создание рамки пользовательского листа	Создание пользовательского листа
Создать буферные зоны	Буферные зоны
Сшивка линий на пересечении 2-х разрезов	Сшивка линий на пересечении двух разрезов
Сшивка свойства из разных ТОС	Сшивка свойств
Сшивка сетей 3D	Сшивка свойств
Сшивка сеток	Сшивка потенциальных полей
ТОС - ранжирование	Ранжирование
ТОС 2D - Расширение/сжатие	Расширение/Сжатие
ТОС XY 2D ⇒ ТОС 2D	Интерполяция
Теневая отмывка рельефа (Hillshade)	Теневая отмывка
Уклон (Slope)	Уклон
Формировать сцену 3D из сцен 2D	Создать сцену 3D из сцен 2D
Экспозиция (Aspect)	Экспозиция
Экстраполяция поля (сетки)	Экстраполяция
Ячейки сети 2D ⇒ Объекты	Ячейки в объекты